



Mattia Scarpa

🌐 Nazionalità: Italiana
📅 16/09/2001
📍 Venezia, Italia

🎓 Titoli: Diploma, Laurea in corso
🗣️ Lingue: Inglese B2, Spagnolo B2, Tedesco A1.

☎️ +39 3400080030
✉️ info@mattiascarpa.it
🌐 mattiascarpa.it
🔗 https://github.com/Tiume001

ESPERIENZA PROFESSIONALE

2026	Tirocinante Sistemista – Eyelink Srl VENEZIA · Italia 📍 Tirocinio formativo di un mese focalizzato sull'amministrazione di sistema, con particolare attenzione alla configurazione, gestione e manutenzione di apparati di rete (networking).	
2025	Oste – Enoteca "La Sete" VENEZIA · Italia 📍 Accoglienza clienti, servizio al banco e ai tavoli, consulenza nella scelta dei vini e gestione della mescita.	
2023/24	Operaio Metalmeccanico – Re.Te. VENEZIA · Italia 📍 Raccolta, selezione e trasporto di materiali (legno, metallo, apparecchiature elettroniche e informatiche) — incluso trasporto in barca — verso il centro di smaltimento aziendale.	
2022	Bartender – Hotel Bonvecchiati VENEZIA · Italia 📍 Preparazione del banco e delle attrezzature, realizzazione e talvolta creazione di drink, servizio ai tavoli in contesto alberghiero di alto livello.	

ALTRE ESPERIENZE

2019	Operaio Edile – Lunaria (Volontariato Internazionale) BÉRUGES · Francia 📍 Partecipazione a progetto internazionale di volontariato per costruzione di un muro in pietra, collaborazione con team multiculturale e rispetto delle norme di sicurezza.	
2018	Aiuto Cameriere – Fernhill House Hotel & Gardens CLONAKILTY · Irlanda 📍 Pulizia tavoli e preparazione buffet (tramite European Career Evolution).	
2018	Volontario OSS – Unitalsi Triveneta LOURDES · Francia 📍 Assistenza ad anziani durante viaggio in treno da Venezia a Lourdes, supporto con carrozzine e accompagnamento ai servizi religiosi.	

SOFTWARE & TOOLS

Dal 2021	CLion (IDE per C/C++), VS Code (Editor di codice), IntelliJ IDEA (IDE per Java), Android Studio (IDE per sviluppo mobile), Docker (Piattaforma container), Overleaf (Editor LaTeX), Xcode (IDE per sviluppo Apple), Microsoft Word (Elaboratore testi), Microsoft PowerPoint (Presentazioni), Flutter (Toolkit UI), GitHub (Controllo versione), PostgreSQL (Database), Wireshark (Analisi di rete)
----------	--

ESPERIENZA CON SISTEMI OPERATIVI

Dal 2021	macOS SISTEMA PRIMARIO · Italia 📍 Utilizzo quotidiano come sistema principale; acquisita familiarità con l'ambiente Unix-like e strumenti da riga di comando.	
2021	Windows SISTEMA INIZIALE · Italia 📍 Utilizzato come sistema primario prima del passaggio a macOS.	
Dal 2021	Linux USO OCCASIONALE · Italia 📍 Utilizzato in progetti universitari e in macchine virtuali per amministrazione di sistema e configurazione server.	

LINGUAGGI & TECNOLOGIE

Dal 2021	Java (Versione 8+), C++ (Versione 12+), C (Versione 90+), Python (Versione 2+), CSS (Linguaggio di stile), HTML (Linguaggio di markup), JavaScript (Competenza base), LaTeX (Sistema di composizione), Assembly (Linguaggio low-level), Binary (Rappresentazione dati), Shell UNIX (Scripting), Swift (Competenza base), Dart (Competenza base)
----------	--

TITOLI DI STUDIO

- 2021–Presente **Laurea Triennale in Informatica**
IN CORSO · Università Ca' Foscari di Venezia 
Indirizzo in Tecnologie e Scienze dell'Informazione
- 2015–2021 **Diploma di Liceo Linguistico**
CONSEGUITO · Liceo Benedetti Tommaseo, Venezia 
Indirizzo lingue (grammatica e letteratura) — Livello EQF 4

CERTIFICAZIONI

- 2021** Certificazione Inglese B1 – Università Ca' Foscari di Venezia (16/11/2021), Campo S. Sebastiano 1686
- Others** Tutte le certificazioni : mattiascarpa.it

PROGETTI

- 2026** **App Tracciamento Lavori per Rete (Swift)** – Sviluppo di un'applicazione iOS integrata con MapKit e Supabase per la geolocalizzazione dei cantieri tramite etichette su mappa. Include la gestione dei lavori da completare e il tracciamento dei codici CER per lo smaltimento (Link disponibile alla pubblicazione).
- 2024** **Server Email con Postfix** – Configurazione di una macchina virtuale su macOS con Ubuntu e implementazione di un server di posta elettronica basato su Postfix per invio e ricezione email (Link).
- 2023** **FileFlow (Flutter/Dart)** – Sviluppo di un'app Android/iOS per la gestione di documentazione personale collegata a un account utente, con accesso tramite login e funzionalità di organizzazione (Link).
- 2022** **JSON Parser in C++** – Realizzazione di un parser di file JSON tramite grammatiche context-free, con memorizzazione dei dati in contenitore C++ e accesso tramite iteratori e operator overloading (Link).
- 2021** **Tetris in C** – Sviluppo di un gioco Tetris in console con C, implementando logica di gioco, rilevamento collisioni e conteggio punteggio (Link).